

BW HV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.



Kinderhandballspielleiter

Ausbildung



GLIEDERUNG

- | | | | |
|-----------|---------------------------------|-----------|----------------------------------|
| <i>01</i> | <i>Vorstellung</i> | <i>02</i> | <i>Was zeichnet einen SR aus</i> |
| <i>03</i> | <i>Handballregeln allgemein</i> | <i>04</i> | <i>Sonderspielformen</i> |
| <i>05</i> | <i>Pfiffe und Handzeichen</i> | <i>06</i> | <i>Laufwege</i> |



Eure Ausbilder

Bezirk ???

Bezirkslogo hier einfügen

01

Name

*Kurze Info zum Referenten:
Z.B. SR seit, pfeift aktuell...*

02

Name

*Kurze Info zum Referenten:
Z.B. SR seit, pfeift aktuell...*



Vorstellung der Kihasl

- 01* *Wer bin ich?*

- 02* *Mein Verein ist?*

- 03* *Ich bin heute hier weil?*

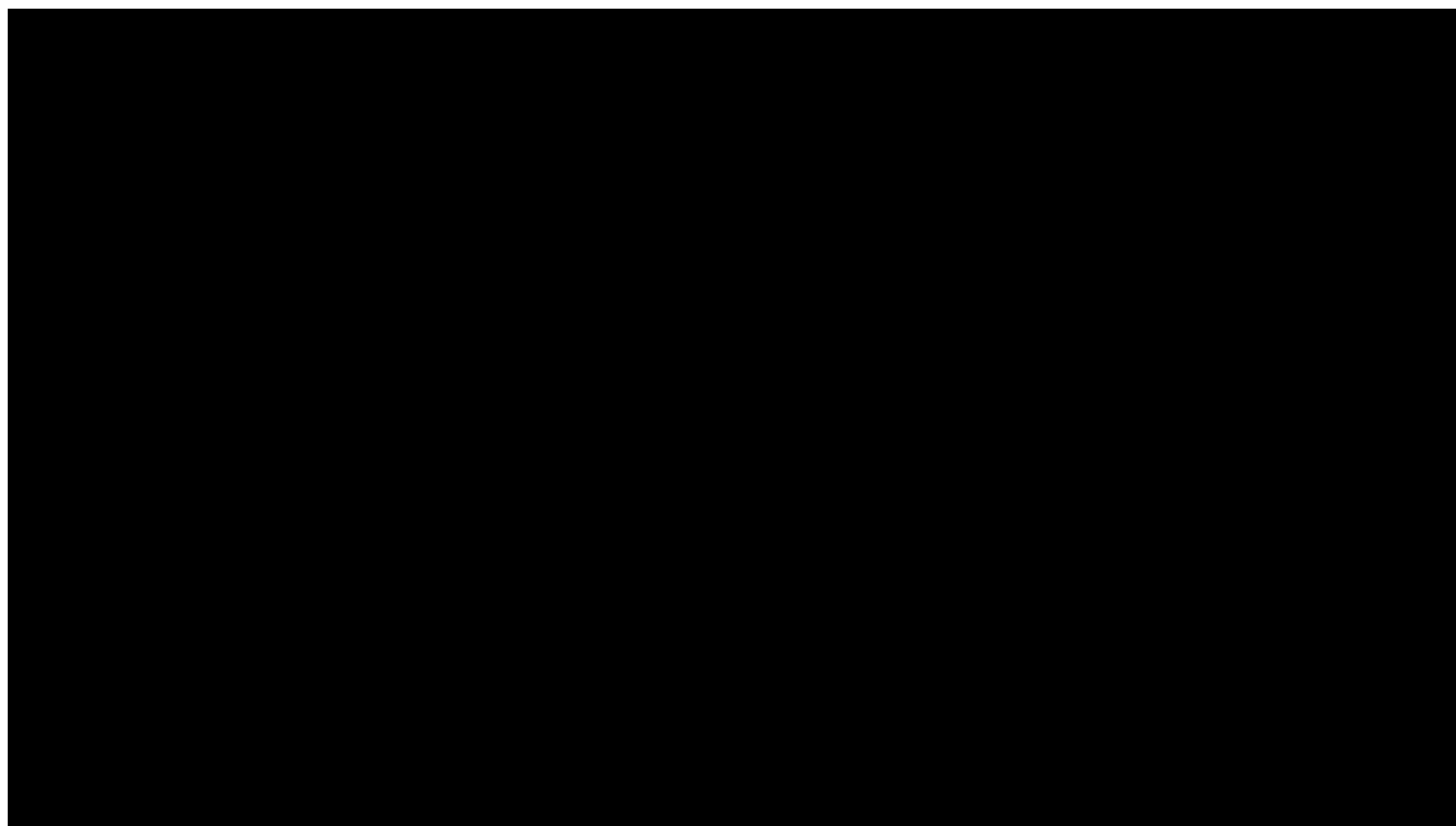
- 04* *Was ich von Schiedsrichtern erwarte?*



Film Kinderhandball



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.





Was zeichnet einen Schiedsrichter aus?

01 Neutralität

02 Regelkenntnis

03 Fitness

04 Spielverständnis

05 Fingerspitzengefühl

06 Pünktlichkeit & Zuverlässigkeit

07 Freundlicher Umgang

08 In hektischen Situationen die Ruhe bewahren

09 Begeisterung für den Handball



Handballregeln

Gruppenarbeit

- 01* *Drei Gruppen: Angriff, Abwehr, Torhüter*

- 02* *Was ist erlaubt?*

- 03* *Was ist nicht erlaubt?*

- 04* *Welche Entscheidung entsteht aus 03?*

- 05* *Ihr habt dafür 10 Minuten Zeit*



Der Angriff



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Erlaubt	Nicht erlaubt	Entscheidung
Werfen und Fangen des Balles mit Händen u. Armen	Blockieren od. spielen des Balles mit den Beinen	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft
Passen des Balles zu einem Mitspieler	Halten des Balles für länger als 3 Sekunden	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft
Prellen des Balles mit einer Hand	Prellen des Balles, fangen und wieder prellen = "Zwei mal"	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft
Maximal 3 Schritte mit dem Ball in der Hand	Mehr als 3 Schritte mit dem Ball in der Hand	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft
Sich außerhalb der Torräume bewegen	Betreten des Torraumes	Abwurf durch den Torhüter
Berühren des Balles in der Luft über dem Torraum	Berühren des im Torraum liegenden Balles	Abwurf durch den Torhüter
Durchbrechen der Abwehr zwischen zwei Verteidigern	An- oder Umrennen eines Verteidigers = Stürmerfoul	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft
Passen des Balles, um eine Torwurfmöglichkeit zu schaffen	Den Ball innerhalb der Mannschaft halten, ohne eine Torwurfmöglichkeit zu schaffen = Passives Spiel	Freiwurf für die verteidigende Mannschaft



Die Abwehr



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Erlaubt	Nicht erlaubt	Entscheidung
Hände und Arme verwenden, um den Ball zu blockieren	Dem Angreifer den Ball aus der Hand reißen oder schlagen	Freiwurf für die angreifende Mannschaft
Körperkontakt mit dem angreifenden Spieler aus der Frontalstellung	Halten, stoßen oder klammern eines angreifenden Spielers sowie Festhalten am Trikot	Freiwurf für die angreifende Mannschaft/progressive Bestrafung
Außerhalb des Torraums verteidigen	Verteidigen innerhalb des Torraumes, um eine klare Torgelegenheit zu verhindern	7m Wurf (D-Jugend) oder Penalty
Abstand von 3 Metern bei Ausführung von Würfen zur Spielaufnahme oder Spielfortsetzung	Behinderung des angreifenden Spielers bei der Ausführung von Würfen zur Spielaufnahme oder Spielfortsetzung	Progressive Bestrafung



Die Torhüter



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Erlaubt	Nicht erlaubt	Entscheidung
Berühren des Balles mit jedem Körperteil innerhalb des Torraumes	Den Ball von außerhalb der Torraumlinie mit in den Torraum nehmen	Freiwurf für die angreifende Mannschaft
Den Torraum zum Ein-, Auswechseln und sichern des Balles verlassen	Darf nicht aktiv mitspielen.	Freiwurf für die angreifende Mannschaft
Ball mit dem Fuß abwehren	Den Richtung Spielfeld rollenden Ball mit dem Fuß spielen.	Freiwurf für die angreifende Mannschaft



Erlaubte Abwehraktion

*frontale Abwehraktionen mit
angewinkelten Armen
→ Annehmen und Begleiten*



Unerlaubte Abwehraktion

Nicht erlaubt und gefährlich:

- *Seitliche Aktionen: Angreifer wird in der Luft zur Seite geschoben*
- *Aktionen von hinten: Kontakt in den Rücken*
- *Stoßen/Schucken: weder von vorne noch von der Seite oder Rücken → Indikator: ausgestreckte Arme*

→ Progression zwingend erforderlich



Freiwurf Ausführung

- *Wird an der Stelle ausgeführt, an der das Foul begangen wurde*
- *Muss im Stehen ausgeführt werden*
 - *Körper aufrecht*
 - *Nicht im Laufen*
- ***3 Meter Abstand** der Gegenspieler*



Deutliches Klammern

- *Klammer von der Seite und von hinten zieht immer eine Progression mit sich*
- *Klammern von vorne ist ein Freiwurf ohne Progression*



Wurfarmgriff

- *Bei beiden Bildern führt der Griff in den Wurf arm zu einer progressiven Strafe*
 - *Zu unterscheiden ist ob der Wurfarm festgehalten wird oder nur kurz gestreift wird*
 - *→ V, H, DoB*
-





Trikotziehen

- *Deutliches Trikot ziehen, wie hier im Bild dargestellt, führt immer zu einer progressiven Strafe*
- *Ein kurzes zupfen am Trikot kann auch mal ohne Strafe und je Spielsituation auch komplett ohne Foul bleiben*



Kopftreffer

01 Ziel: mehr gesundheitlicher Schutz der Torhüter*innen



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Voraussetzungen:

- Freier Wurf aus dem Spiel heraus
- Position der Werfer*innen irrelevant
- Keine Abwehrspieler*in zwischen Werfer*in und Torhüter*in (verdeckte Würfe sind nicht relevant)
- Direkter Kopftreffer – kein Abpraller z. B. vom Arm oder Pfosten oder Mitspieler
- Kopf der Torhüter*innen bewegt sich nicht Richtung Ball
- Torwart typische Bewegungen sind erlaubt

03 Strafe für die Werfer*innen: Hinausstellung

04 Spielfortsetzung ist Freiwurf an der Stelle des ausgeführten Torwurfes für Mannschaft des Torwarts

Auch bei der 7m-Ausführung und direktem Freiwurf mit

05 Kopftreffern wird auf eine Zeitstrafe entschieden. Auch hier sind alle typischen Abwehrbewegungen erlaubt.



Videobeispiel

Kopftreffer



- *Direkter und freier Wurf von Außen*
- *Treffer des Torwarts am Kopf aus dem laufenden Spiel*
- *Time-Out*
- *Hinausstellung Werfer*
- *Freiwurf abwehrende Mannschaft*



Regelfilm



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Tor



Handballregeln

D-Jugend

01 *Spielform 6+1*

02 *Spielzeit 2x20 Minuten*

03 *Ein Team-Timeout pro Mannschaft und Halbzeit*

04 *Offene Abwehrformation*

05 *Anspiel aus der Anwurfzone*

06 *Torhüter darf den Torraum zum Sicherem des Balles und zum Wechseln verlassen*

07 *2min gegen die Bank = 7m Wurf*

08 *Zeitstrafe = persönliche Strafe, keine Reduzierung*

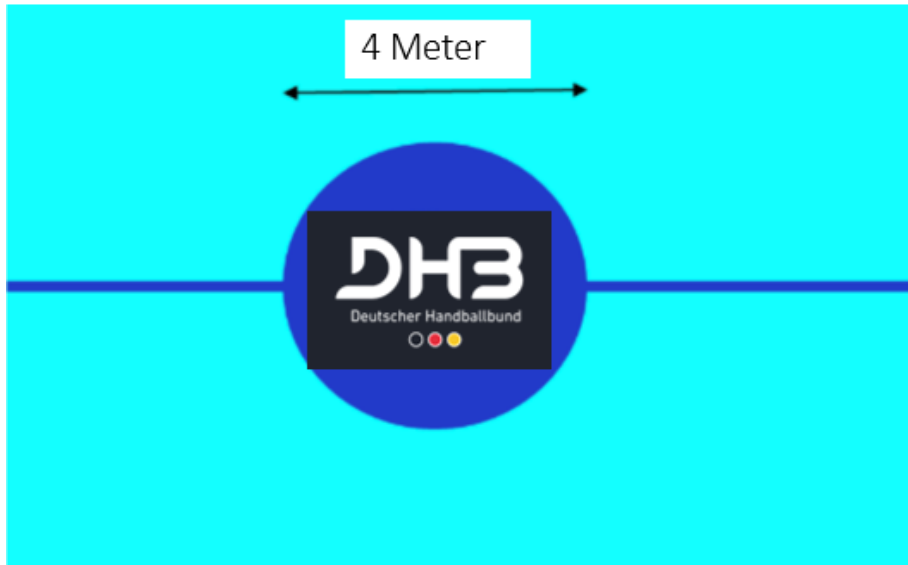
09 *Passives Spiel ist möglich*

10 *Ballgröße 1*





Anwurf



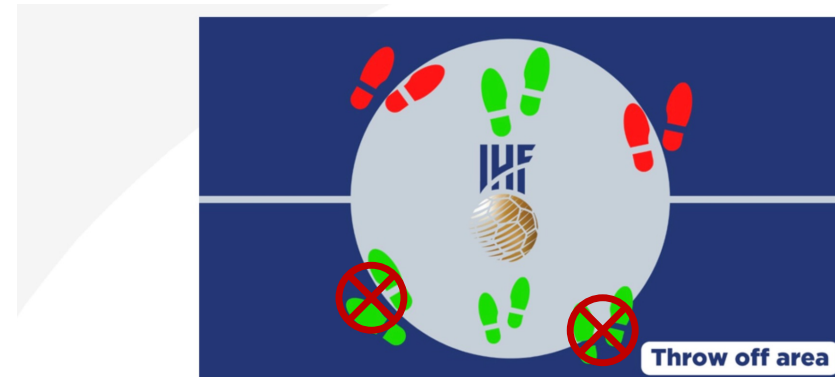
- *Durchmesser 4 Meter*
- *Anwurf aus der gesamten Fläche möglich*
- *Mitspieler nach wie vor bis zum Anpfiff in der eigenen Hälfte (oder in der Zone)*
- *Gegenspieler dürfen sich überall, außer im Anwurfkreis aufhalten*
- *Auch der Raum oberhalb der Anwurffläche ist für Gegenspieler tabu!*



Anwurf

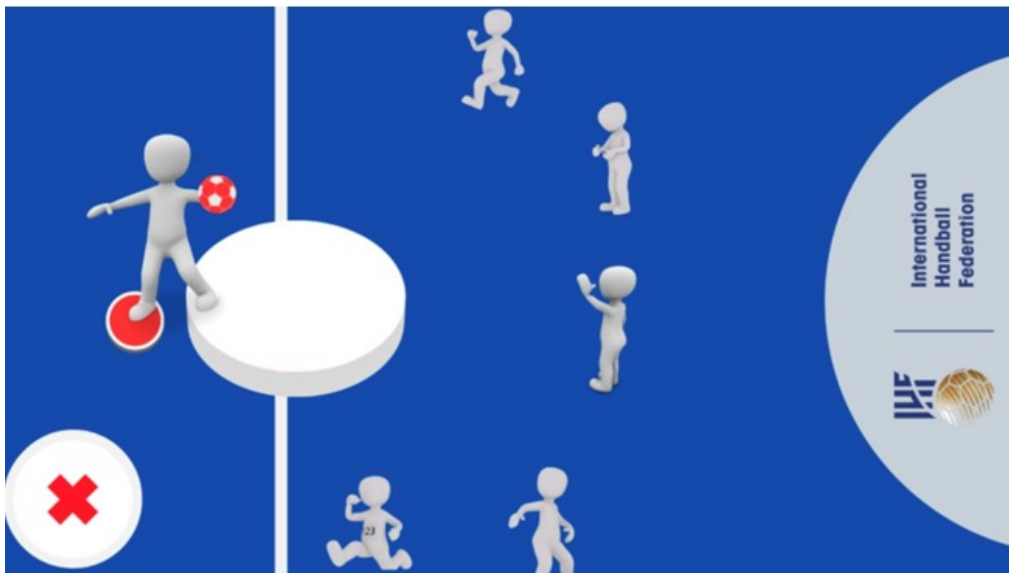


- Anwurf aus der gesamten Fläche möglich
- Laufend und stehend möglich (Schritteregel in der Zone aufgehoben – bis zur Ausführung des Anwurfs)
- Der Anpfiff durch die Schiedsrichter kann nur dann erfolgen, wenn sich der Ball und der Werfer vollständig innerhalb der Anwurfzone befinden.





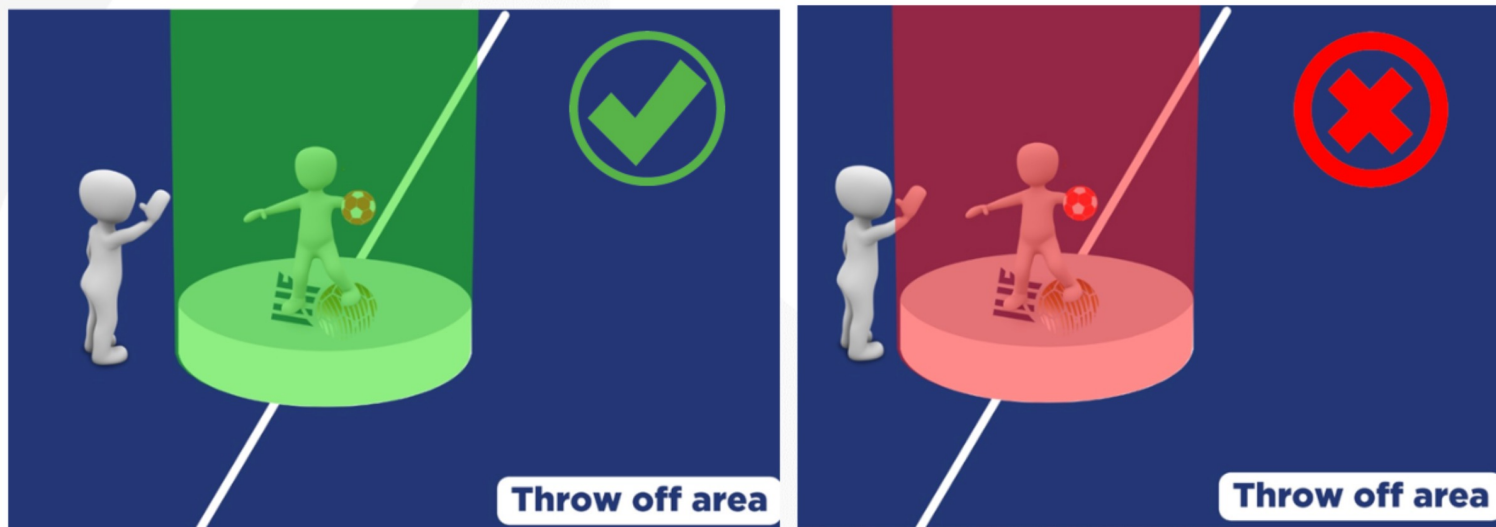
Anwurf



- *Kein Betreten der gegnerischen Hälfte außerhalb der Fläche zum Anwurf*
- *Mitspieler in der eigenen Hälfte*
- *Ausführung ist nach Anpfiff erfolgt, wenn der Pass zum Mitspieler innerhalb oder außerhalb der Anwurfzone: Ball muss die Zone verlassen haben oder Mitspieler muss den Ball innerhalb der Anwurfzone berührt haben.*



Anwurf



- *Auch der Raum oberhalb der Anwurffläche ist für Gegenspieler tabu!*
- *Es kommt nicht auf einen 3m-Abstand an!*



Anwurf



Nicht Springen bei der Ausführung – also auch kein Sprungwurf z. B. Richtung Tor!



- Gegenspieler fängt den Ball außerhalb ab – erlaubt!
- Gegenspieler steht zur Ausführung im Anwurfkreis – nicht erlaubt!
- Aber: Ausführung zulassen (Vorteil), erst bei Verhinderung eines Abspiels oder aktives Eingreifen.



Ziel

- *Unattraktive Spielweise verhindern*
 - *Gezielte Spielverzögerungen unterbinden*
-

Anzeichen

- *Ballbesitz ohne erkennbaren Versuch ein Tor zu erzielen*
 - *Wurf Ausführung verzögern*
-

Passives Spiel

Folge

- *Anzeigen des Vorwarnzeichens für Passives Spiel*
 - *So lange anzeigen bis es ungültig oder beendet ist*
-

Aufhebung Handzeichen

- *Ball gelangt nach Torwurf von Pfosten/Latte oder Torwart zurück*
 - *Ein Spieler oder Offizieller erhält eine progressive Strafe*
-



Wann wird auf Passives Spiel entschieden ?

*Wird der Ball nach dem vierten Pass
nochmal weitergespielt und es kommt
dadurch der fünfte Pass zustande, ist auf
Passives Spiel zu entscheiden.*





Wann?

- *Zum Ein- und Auswechseln*
 - *Zum sichern des Balles*
-

Sichern des Balles erlaubt

- *Ball rollt z.B. nach einem gehaltenen Torwurf aus dem Torraum*
 - *Pass gespielt, sofort in den Torraum*
-

Torwart aus dem Torraum

Was ist nicht erlaubt?

- *Gegenstoßpass abfangen*
 - *Aktives mitspielen*
-

Spielfortsetzung

- *Wurde eine klare Torgelegenheit verhindert → 7m*
 - *Wird aktiv mitgespielt → FW*
-



01

Die Mannschaften müssen in der Abwehr **offensiv agieren**: Unabhängig von der Abwehrformation muss **jeder** gegnerische Spieler **in Ballbesitz unter Druck** gesetzt (d.h. aktiv angegriffen) werden – **spätestens**, wenn er die **Mittellinie** überschritten hat.

D-Jugend

Offen Abwehrformation

02

Bei **Nichteinhaltung** der offenen Abwehrformation weist der **Schiedsrichter** mit **zwei erhobenen Händen** auf den Fehler der abwehrenden Mannschaft hin (wie bei Torgewinn – nur beide Hände). Wenn diese auf das **Warnzeichen nicht „reagiert“**, erhält die angreifende Mannschaft einen **Strafwurf** (7-Meter) zugesprochen.

03

Stehen einer Mannschaft weniger als sieben Spieler zur Verfügung oder kann eine Mannschaft des Feldes verwiesene Spieler nicht ersetzen, müssen trotzdem mindestens zwei Spieler deutlich außerhalb der Freiwurflinie agieren und versuchen, den Ball zu erobern.



Offen Abwehr- formation

Beobachtungshinweise

*01 Wo beginnen die Abwehrspieler zu Spielbeginn oder nach einem Abschluss ihre Abwehraktion?
Wenn eine Mannschaft geschlossen zum eigenen 9m-Raum oder gar Torraum zurückläuft, wird sie mit hoher Wahrscheinlichkeit auch nicht mehr regelgerecht decken.*

02 Können die Angriffsspieler in der gegnerischen Hälfte ungestört Pässe spielen oder den Ball auf der Stelle prellen, agiert die Abwehr mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht regelgerecht.



Handballregeln

E-Jugend

01 *Spielform 4+1*

02 *Spielform 6+1*

03 *Abgehängte Tore → Höhe 1,6m*

04 *Manndeckung ist verpflichtend*

05 *Torhüter darf den Torraum zum sicheren des Balles und zum Wechseln verlassen*

06 *Strafen wie bei der D-Jugend*

07 *Der 7m Wurf wird als Penalty ausgeführt*

08 *Wertung der Spiele erfolgt durch die Multiplikation der Tore und der Torschützen*

09 *Ballgröße 0*



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.



E-Jugend

Spielform 6+1

- 01 Gespielt wird auf das ganze Feld*

- 02 Drei mal Pellen ist erlaubt*

- 03 Anspiel = Abwurf, Gegner außerhalb 9m*

- 04 Abwurf nicht über die Mittellinie*

- 05 Optional wird eine HZ 2x 3gege3 gespielt*



E-Jugend

Spielform 4+1

- 01 Gespielt wird im Querfeld*

- 02 Es wird ohne Prellen gespielt*

- 03 Anspiel = Abwurf, 2m Abstand vom Torraum*

- 04 Es wird zusätzlich noch FuNino
3gegen3 gespielt*



Handballregeln

F-Jugend

01 *Spielform 4+1*

02 *Spielform 3+1 mit fliegenderm Torwart*

03 *Aufsetzerhandball 5gegen5*

04 *Alle Spiele ohne Prellen*

05 *Strafen wie bei der D-Jugend*

06 *Der 7m Wurf wird als Penalty ausgeführt*

07 *Ballgröße 0*



Handballregeln

F-Jugend

08 Manndeckung ist verpflichtend

09 Abgehängte Tore → Höhe 1,6m

10 Anspiel = Abwurf, 2m Abstand vom Torraum

11 Torhüter darf den Torraum nicht verlassen

12 Wertung der Spiele erfolgt durch die Multiplikation der Tore und der Torschützen



Ausführung Penalty



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Penalty



Ausführung Penalty

- 01 Anlaufen ohne Prellen*

- 02 Maximal 3 Schritte*

- 03 Gestartet wird ca. 3m vor Torraum entfernt*

- 03 Torwurf nur als Schlagwurf möglich*

- 05 Abwehrspieler stehen außerhalb eines Korridors auf Pfostenhöhe*

- 06 Nach Abwehr durch Torwart oder Wurf gegen Posten/Latte geht das Spiel normal weiter*



Funino



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

Funino

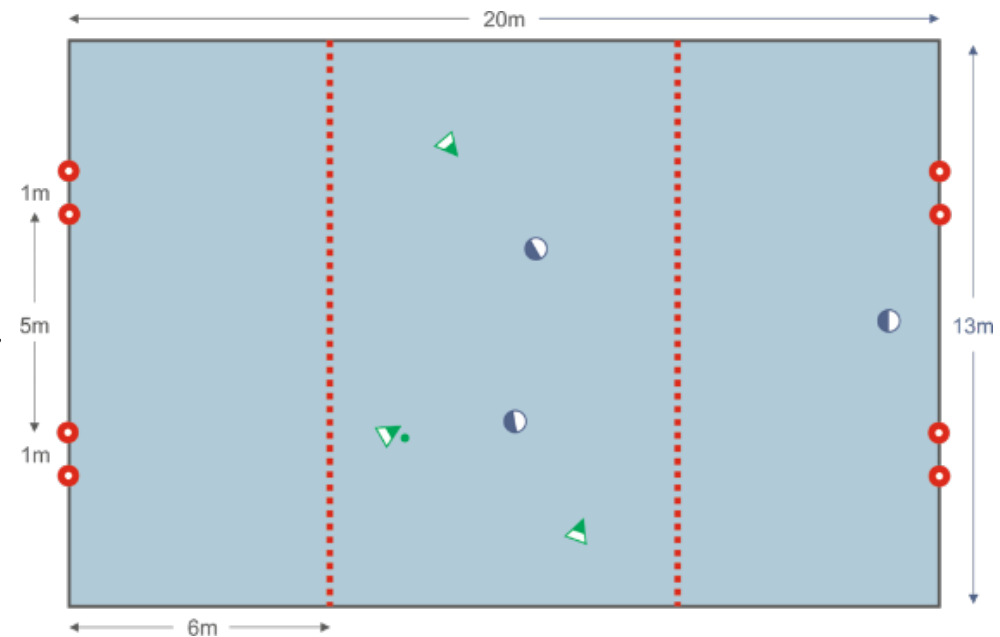


Funino



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

- Hallendrittel, 2 x 10 Minuten
- 3 gegen 3, Angreifer zu dritt, kein fester Torwart
- 2 Tore je Seite = Stangen 1 Meter breit und max. 5 Meter auseinander
- Wurflinie 6 Meter von Torlinie
- Tor = Aufsetzer durch ein Tor (max. 1,60 hoch), Hartes Aufsetzen über den Torwart nicht erlaubt (mehrere Aufsetzer erlaubt, kein Rollen)
- Abwurf wenn der Ball innerhalb des Torraums ins Aus geht
- Fliegender Wechsel entlang gesamter Auslinie, wenn erkennbar, dass Spieler Feld verlässt





BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

2x 3 gegen 3

01 Wir bei der Spielformt 6+1 gespielt

02 3 Spieler jeder Mannschaft halten sich in einer Spielhälfte auf

03 Dabei darf die Mittellinie nicht überquert werden

04 Überqueren und eingreifen → FW

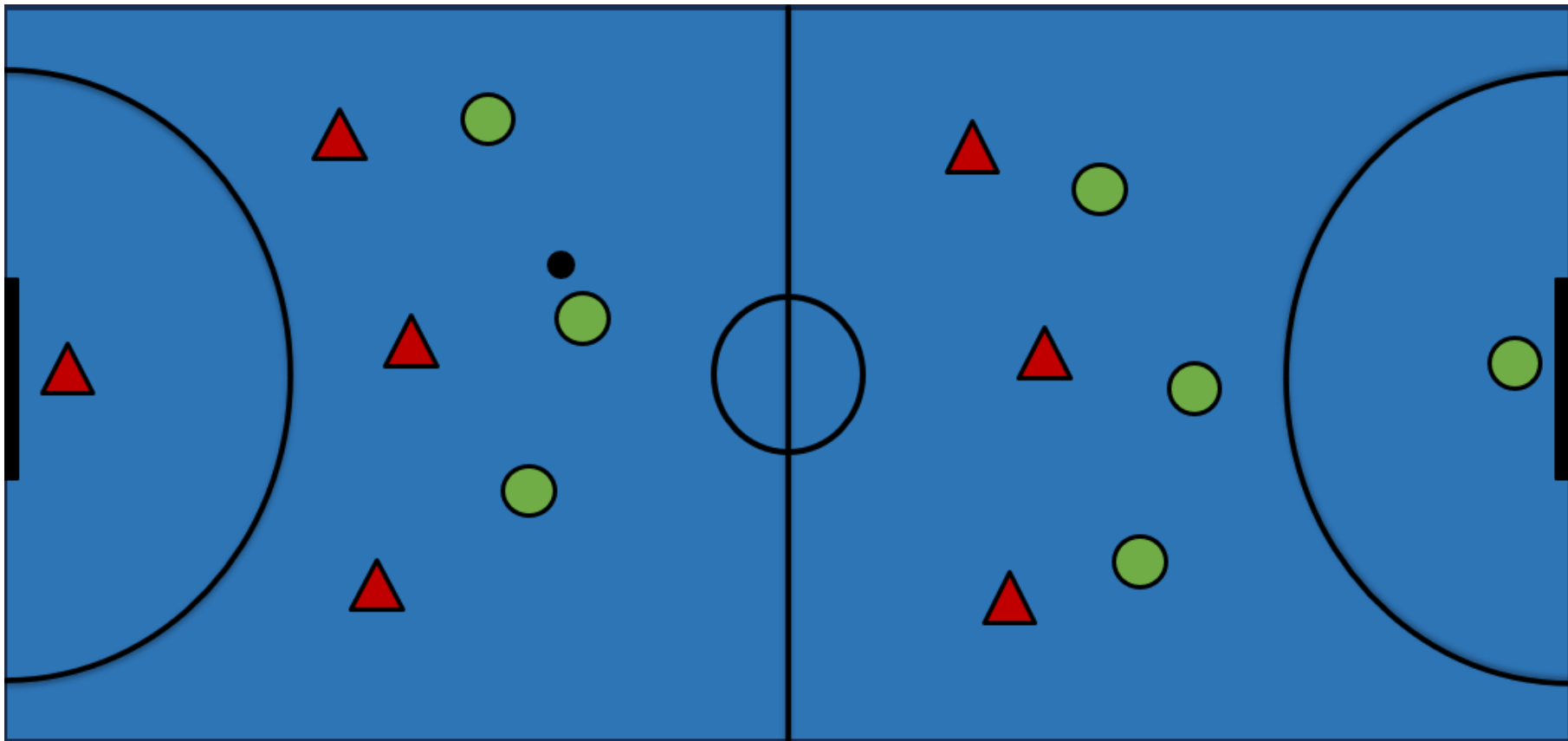
05 Spielerwechsel über die Seitenline nach normalem Regelwerk

06 Angriff/Abwehr Wechsel auch über die Mittellinie möglich

07 Spieler dürfen keinen Ball haben und müssen die Mittellinie gleichzeitig überqueren

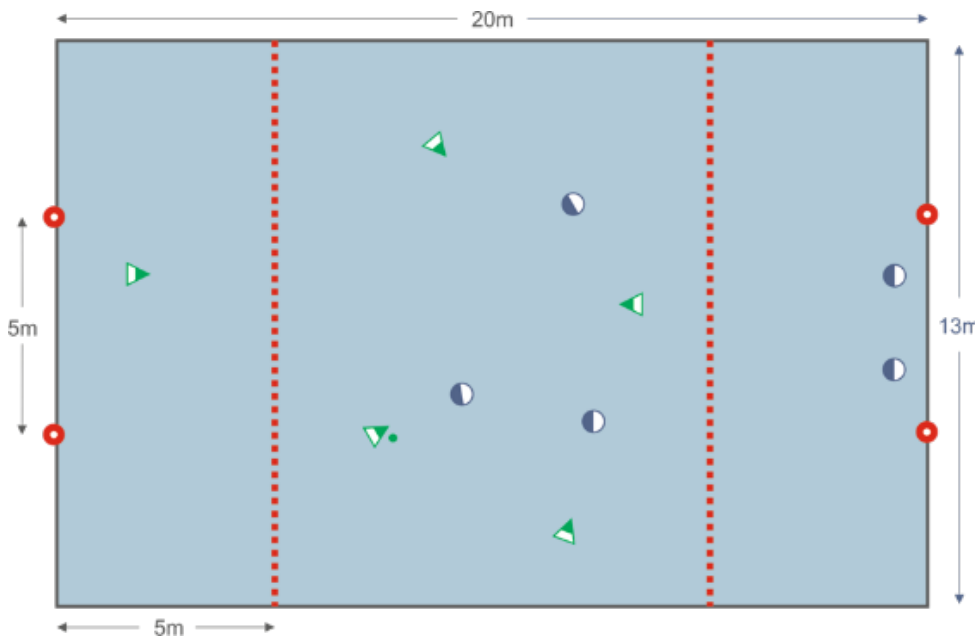


2x 3 gegen 3





Aufsetzerhandball



- Hallendrittel, 2 x 10 Minuten

- 5 gegen 5, Angreifer zu viert gegen 3 Verteidiger (offensiv auf Ballgewinn) & 2 Torhüter, kein fester Torwart

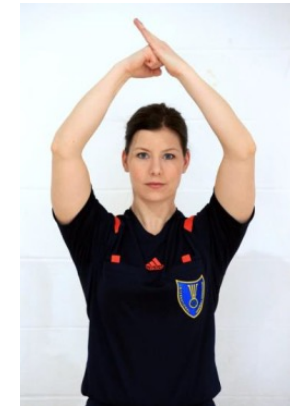
- Tore 5-6 Meter breit

- Wurflinie 5 Meter von Torlinie

- Tor = Aufsetzer (1x) durch das Tor

- Ohne Prellen, Strafwurf = Penalty

- Abwurf wenn der Ball innerhalb des Torraums ins Aus geht



Handzeichen





Freiwurf

Für den Angriff -> normaler Pfiff

Für die Abwehr -> etwas längerer Pfiff



Einwurf

Grundsätzlich ohne Pfiff, nur bei

Korrektur mit Pfiff



Tor

Wird mit Doppelpfiff bestätigt

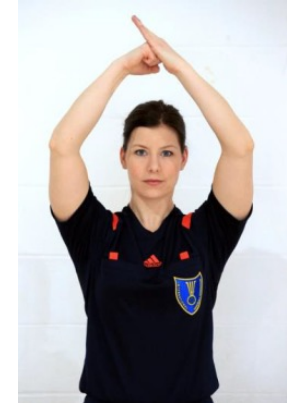




Schritte
Etwas längerer FW-Pfiff



Zweimal
Etwas längerer FW-Pfiff



Stürmerfoul
Etwas längerer FW-Pfiff





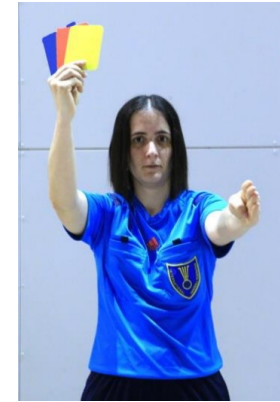
*Time-Out Zeichen
Mit drei Pfiffen*



*Zeitstrafe
Zuvor Time-Out*



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.



*Gelbe, Rote, Blaue Karte
Zuvor Time-Out*





*Freigabe der Spielfläche für zwei
Personen zur Behandlung von
verletzten Spieler/innen*

7-Meter

*Langgezogener, leicht
abfallender Pfiff.
Handzeichen Richtung 7m.*



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.



*Vorwarnzeichen Passives Spiel
Beim fünften Pass wird auf Passives
Spiel entschieden*



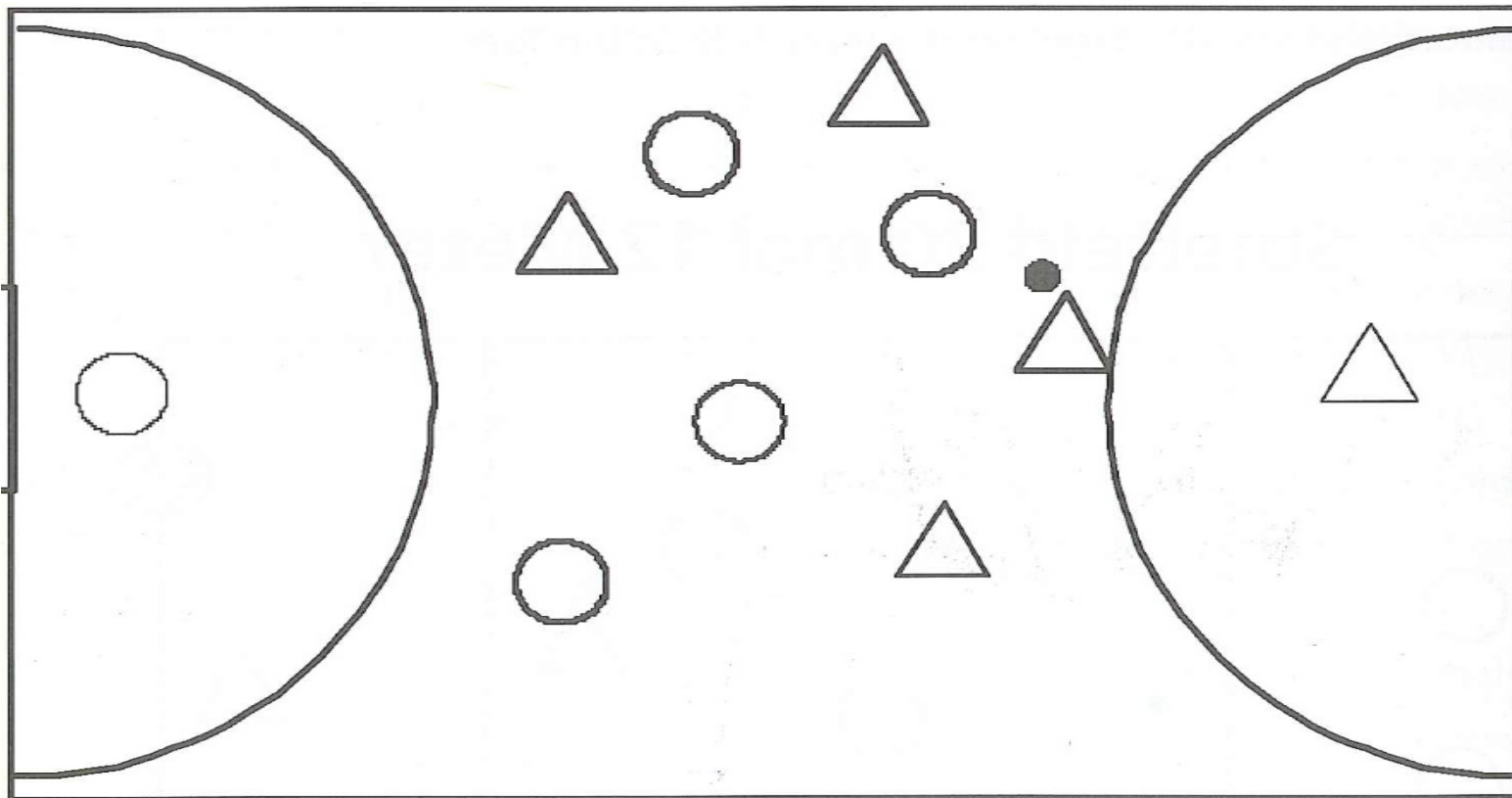


Stellungsspiel

E/F-Jugend



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.



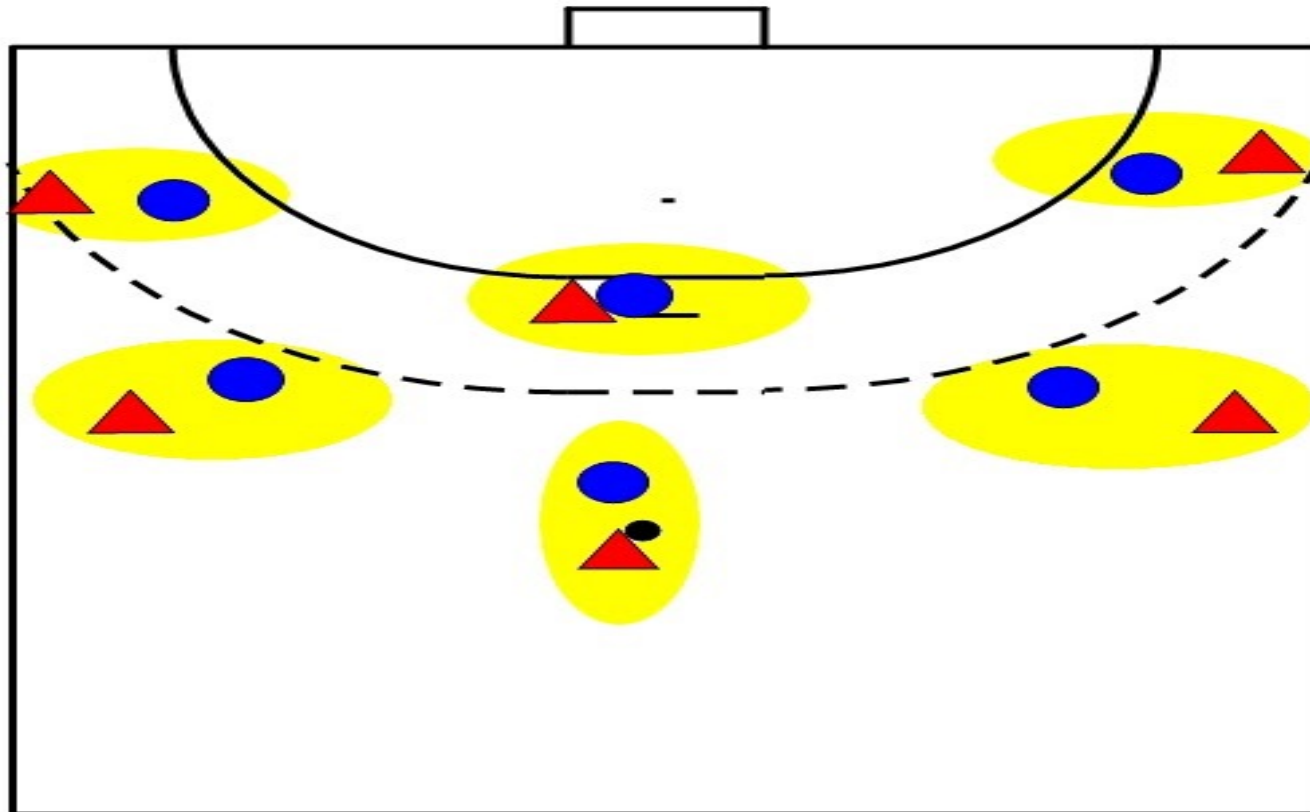


Stellungsspiel

D-Jugend



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.





Stellungsspiel

Wo sehe ich mehr?





Stellungsspiel

Wo sehe ich mehr?



BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.





BWHV
Baden-Württembergischer
Handball-Verband e.V.

DANKE!

Hier können Kontaktdaten hinterlegt werden